**Requisitos do *Software***

As principais funcionalidades do jogo são:

* Disponibilizar Instruções
* Disponibilizar Recordes
* Jogar o Jogo

1. Requisitos do Usuário
   1. Incluir Pontuação na lista de recordes

No final da partida o usuário poderá salvar sua pontuação, sua pontuação só poderá ser salva caso esteja entre as 10 melhores pontuações, qualquer valor inferior será descartado. Inicialmente o jogo possui uma lista de 10 recordes pré-estabelecidos, para que o jogador possa se basear.

* 1. Consultar Recordes

Antes de iniciar a partida o jogador poderá verificar as 10 melhores pontuações obtidas.

1. Requisitos do Sistema
   1. Simular o Controle do Atari 2600

O sistema deverá simular a jogabilidade do controle utilizado pelo console atari 2600.

* 1. Simular a jogabilidade do River Raid

O jogo deve possuir as mesmas características e jogabilidade do jogo River Raid.

* 1. Disponibilizar instruções do jogo

Antes de iniciar a partida é disponibilizado um menu onde o jogador poderá aprender as funções básicas do jogo, além de instruções sobre o cenário e os obstáculos.

* 1. Manter recordes

O sistema deve controlar os recordes armazendando somente as 10 melhores pontuações descartando as pontuações inferiores e incluindo as novas em sua posição correta, mantendo um ranking atualizado.

* 1. Subir níveis de dificuldade automaticamente

Quando um jogador destrói uma ponte dentro do jogo, o sistema precisa subir seu nível de dificuldade automaticamente sem que o jogador precisa sair da partida para alterar sua configuração.